

## Objets du logiciel Notebook

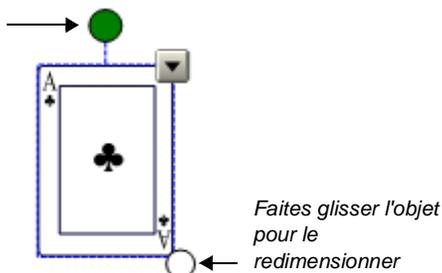
Tout ce que vous pouvez sélectionner à l'intérieur de l'espace de travail d'une page Notebook® est un objet. Vous pouvez ajouter un objet à une page Notebook à l'aide des méthodes suivantes :

- En saisissant du texte
- En dessinant ou en écrivant dans l'espace de travail avec un stylet
- En créant une forme géométrique avec les outils de dessin de la barre d'outils du logiciel Notebook
- En insérant du contenu de la galerie, de votre ordinateur ou d'Internet

## Redimensionner, faire pivoter et déplacer des objets

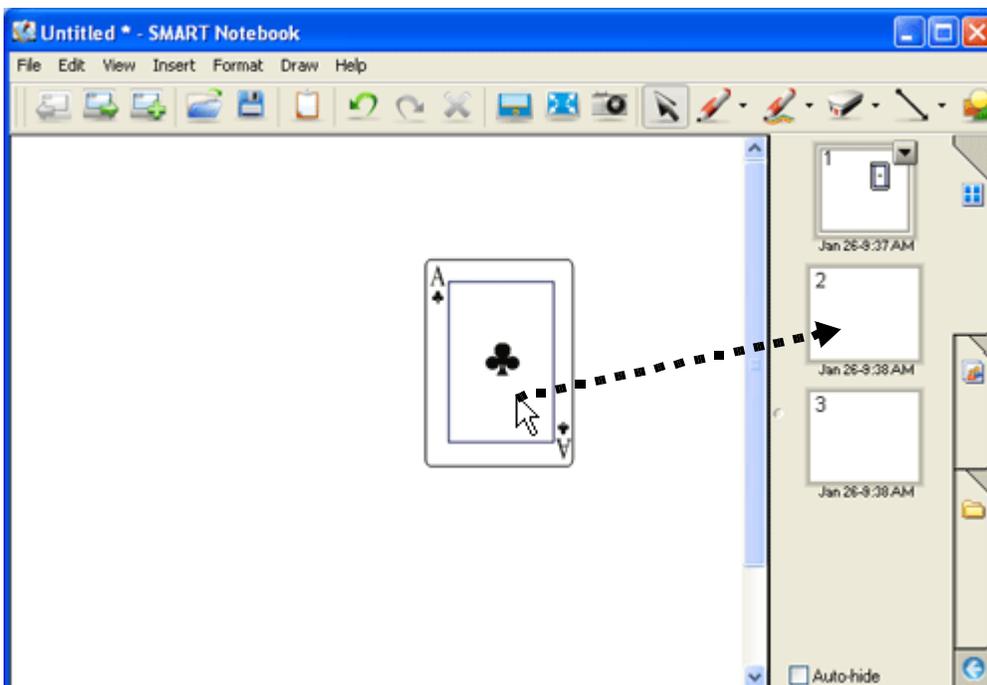
Sélectionnez un objet de votre page Notebook pour modifier ses propriétés. Les objets sélectionnés ont deux poignées. Utilisez la poignée verte pour faire pivoter l'objet et la poignée blanche pour agrandir ou diminuer l'objet sélectionné.

*Faites glisser l'objet vers la droite ou la gauche pour le faire pivoter.*



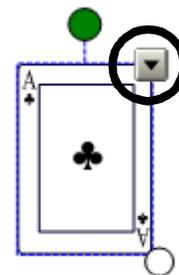
Pour déplacer un objet vers un autre emplacement de la zone de travail, sélectionnez-le et faites-le glisser jusqu'à un autre emplacement.

Pour déplacer un objet d'une page à une autre, veillez à ce que l'onglet Page Sorter (trieur de pages) soit sélectionné et que la case Auto-hide (masquer automatiquement) ne soit pas cochée. Sélectionnez ensuite l'objet que vous voulez déplacer et faites-le glisser jusqu'à la page appropriée.



## Le menu déroulant de l'objet

Le menu déroulant de l'objet vous permet d'accéder en un clic aux propriétés d'un objet. Les propriétés peuvent être personnalisées en fonction du type d'objet sélectionné. Par exemple, l'option de vérification orthographique n'est disponible que pour les objets créés avec du texte saisi. L'option de reconnaissance des mots écrits à l'encre numérique et de conversion en texte saisi n'est disponible que dans le menu déroulant des objets créés à l'aide d'un stylet.



## Fonctions du menu déroulant de l'objet

Option du menu	Fonction
Recognize (reconnaître)	Convertit en texte saisi un mot ou un nombre écrit à l'encre numérique
Clone (cloner)	Crée une copie exacte de l'objet sélectionné
Cut (couper)	Supprime l'objet sélectionné de la page Notebook et le stocke temporairement dans la mémoire de votre ordinateur
Copy (copier)	Copie l'objet sélectionné dans la mémoire de votre ordinateur sans supprimer l'objet de la page Notebook
Paste (coller)	Colle sur la page Notebook le dernier élément copié dans la mémoire de l'ordinateur
Delete (supprimer)	Supprime l'objet sélectionné de la page Notebook
Check Spelling (vérifier l'orthographe)	Vérifie l'orthographe d'un objet texte sélectionné
Set Picture Transparency (définir la transparence de l'image)	Rend invisibles les parties sélectionnées d'une image importée, comme l'arrière-plan de l'image
Locking (verrouillage)	Protège un objet contre les modifications
Grouping (regroupement)	Combine plusieurs objets sélectionnés en un objet unique
Flip (inverser)	Fait pivoter un objet sur son axe pour l'inverser
Order (classer)	Fait apparaître un objet sélectionné au-dessus ou au-dessous d'un autre objet qui occupe le même emplacement de la page Notebook
Infinite Cloner (cloneur à l'infini)	Permet de cloner un objet un nombre de fois illimité. Après avoir configuré la propriété Infinite Cloner, sélectionnez l'objet et faites-le glisser vers un autre emplacement de la page Notebook.
Link (lien)	Ajoute un lien vers une page web, une autre page Notebook, un fichier de votre ordinateur ou un fichier situé dans l'onglet Attachments (pièces jointes)
Sound (son)	Ajoute à un objet un fichier audio qui peut être lu en sélectionnant l'objet ou une icône jointe à l'objet
Properties (propriétés)	Modifie la couleur, l'épaisseur de ligne, le style de ligne ou la transparence d'un objet sélectionné