

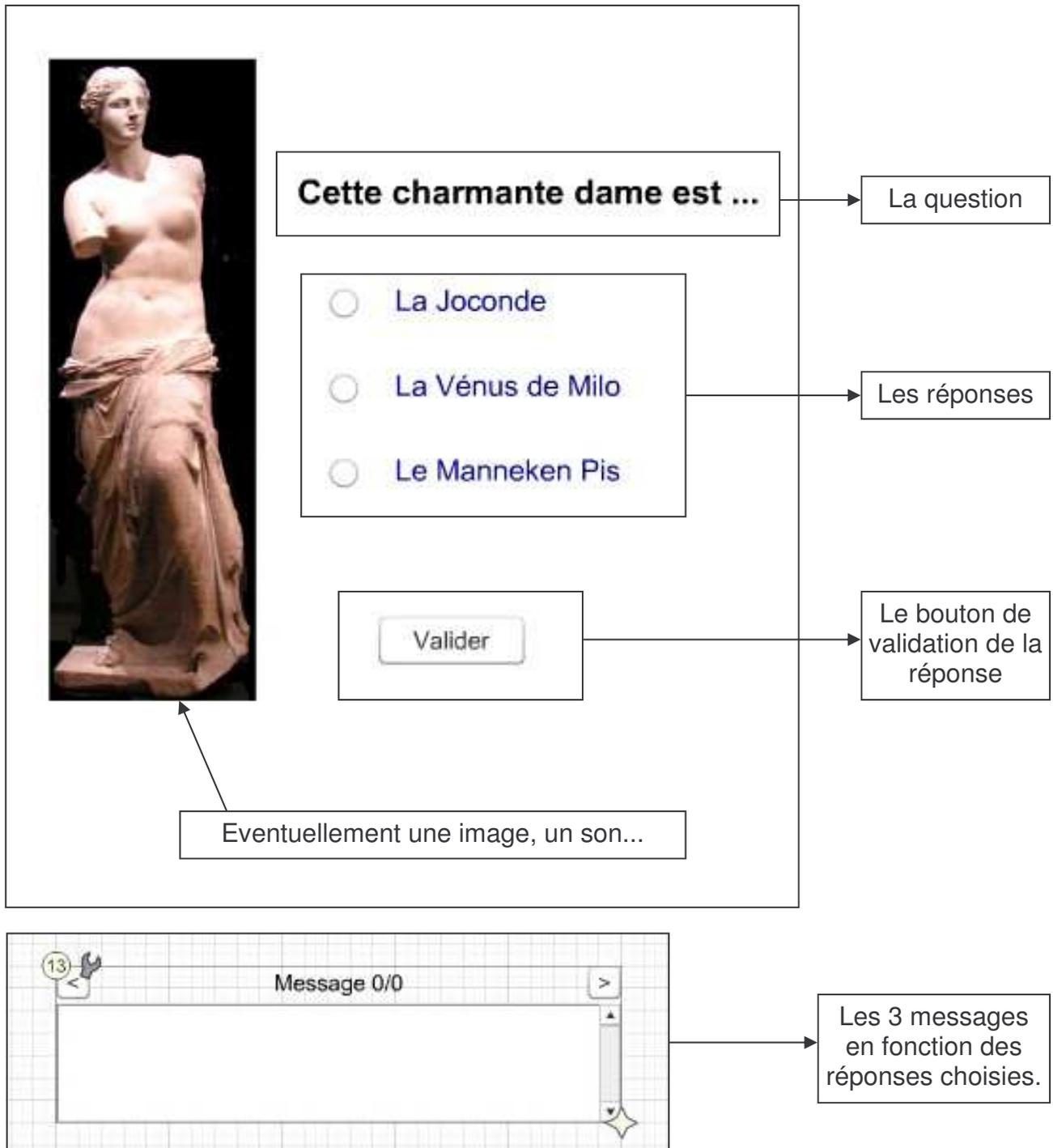
# Utilisation de Didapages

## Créer un exercice

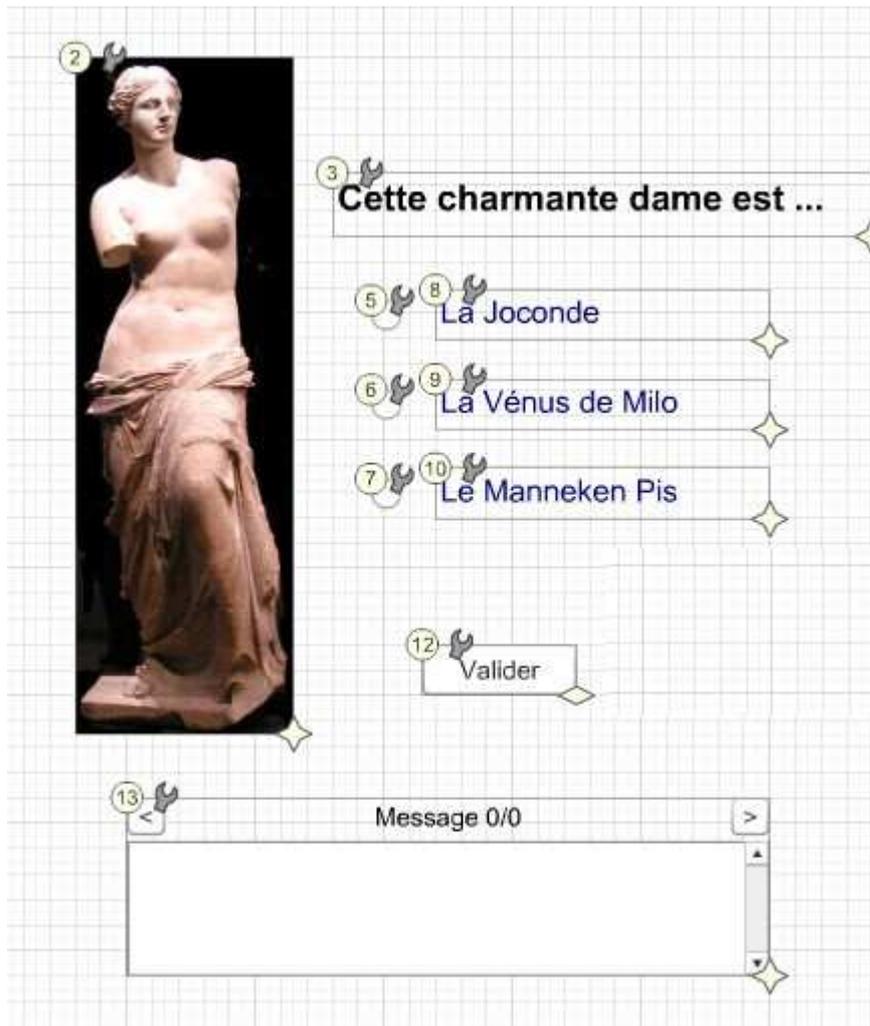
- ◆ Préparation de l'exercice
- ◆ Edition de la page
- ◆ Les paramétrages des boutons de sélection, de message et de validation

## Préparation de l'exercice

Avant de commencer l'édition de l'exercice il faut au préalable penser à sa structure.



## Edition de la page



## LES OBJETS TEXTE

OBJET 3  
 OBJET 8  
 OBJET 9  
 OBJET 10

## LES OBJETS IMAGE

OBJET 2

## LES OBJETS BOUTON DE SELECTION

OBJET 5  
 OBJET 6  
 OBJET 7

## LES OBJETS VALIDER

OBJET 12

## LES OBJETS MESSAGE

OBJET 13

## Les paramétrages des boutons de sélection, de message et de validation

The image displays three sequential screenshots of the 'Bouton de sélection' (Selection Button) configuration dialog in Didapages. Each dialog has a title bar 'Bouton de sélection' and contains the following fields:

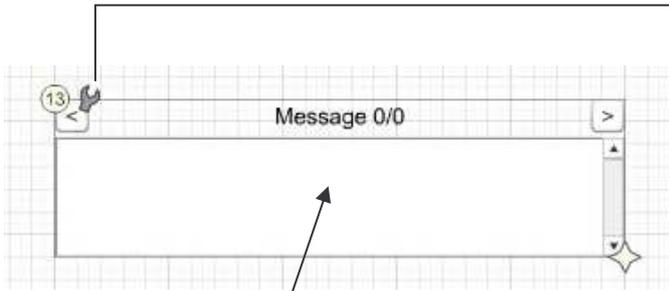
- X**: 145
- Y**: 195 (top), 230 (middle), 265 (bottom)
- Groupe**: 1
- Etat correct**: Radio buttons for 'Sélectionné' and 'Désélectionné'. In the first and third screenshots, 'Désélectionné' is selected. In the second screenshot, 'Sélectionné' is selected.
- Message si coché**: A text area containing a message. In the first screenshot, the message is 'Non, vous devez confondre avec une autre oeuvre non moins célèbre, mais qui n'est pas'. In the second, it is 'Oui, c'est bien la Vénus de Milo. 1 point pour vous !'. In the third, it is 'Je vois que cette proposition vous amuse vous aussi ;-). Allez, 1 point pour rire !'.
- Points en jeu**: An empty text input field.
- Malus**: An empty text input field.
- Bonus**: An empty text input field.
- Buttons**: 'Annuler' and 'Ok' buttons.

Each screenshot is preceded by a small icon: a wrench and a circle with the number 5, 6, or 7, indicating the step in the configuration process.

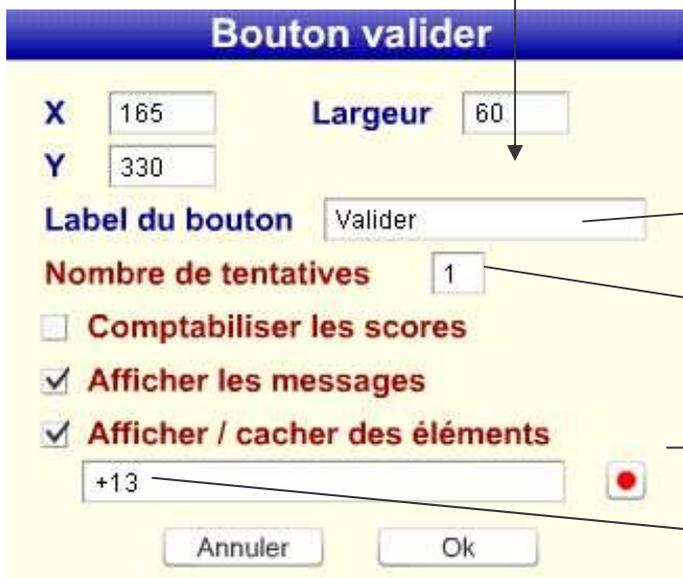
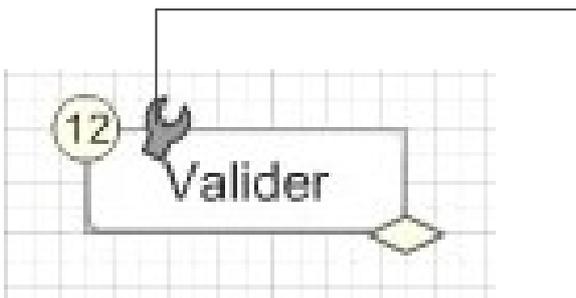
Vous positionnez vos messages correspondant à chaque réponse.

Dans ce type d'exercice les fonctions « Sélectionné » et « Désélectionné » importent peu. Il en est de même en ce qui concerne les points, les malus et les bonus.

Ces fonctionnalités sont utilisés lorsque l'on veut attribuer des scores aux réponses.



Dans cette fenêtre apparaîtront les messages.



Nommer le bouton

Vous pouvez donner un nombre de tentatives

Pour faire apparaître les messages cochez les deux dernières cases.

13 correspondant à l'objet  
« + » fait apparaître l'objet  
« - » fait disparaître l'objet